



- MATP\_1:** Bei dieser Station müssen die Sportler versuchen, verschieden große Bälle und Kugeln in die vor ihnen liegenden Kästen zu werfen. Je weiter ein Ball/eine Kugel geworfen wird (und im Kasten liegen bleibt), desto mehr Punkte gibt es
- MATP\_2:** Bei dieser Station geht es darum, die richtige Farbzuordnung zu finden
- MATP\_3:** Alle Teilnehmer jubelten nach erbrachter Leistung
- MATP\_4:** Bei dieser Station müssen die Sportler ihre Geschicklichkeit unter Beweis stellen. Der Slalomparcours muss ohne Berühren der Pylonen absolviert werden.

**Fotocredit:** KK/Herzsschlag